

NORME ARBITRALI

OVE NON SPECIFICATAMENTE INDICATO IL REGOLAMENTO APPLICATO DURANTE GLI INCONTRI È QUELLO I.J.F IN VIGORE.

AZIONI PROIBITE AGGIUNTIVE RISPETTO AL REGOLAMENTO I.J.F.:

- a) azioni, con proiezione verso l'avanti, portate sul lato opposto a quello in cui si è in presa, cioè verso il bavero (fa eccezione la tecnica di IPPON SEOI NAGE);
N.B. Nel caso **eccezionale** in cui un combattente, su un attacco dell'avversario, **esegua nell'immediatezza** un gaeshi (contro tecnica) quale Uki Goshi, Utsuri Goshi ecc. con l'impossibilità di cambiare la presa, tenuto conto della pericolosità dell'azione ma della non volontarietà della stessa, l'azione non sarà considerata valida ma la stessa non sarà sanzionata e, sarà cura dell'arbitro comunicare all'atleta che l'azione rientra nella fattispecie delle azioni proibite e che non dovrà più essere ripetuta. Nel caso l'azione sia ripetuta, sarà normalmente sanzionata.
- b) azioni con entrambe le ginocchia al suolo, **per le classi Bambini "A" e Bambini "B" sono proibiti anche gli attacchi con un ginocchio al suolo;**
N.B. Qualora un contendente dovesse assumere una posizione o configurazione di divieto, come cadere in ginocchio o in avanti, non riuscendo a mantenere il proprio equilibrio, dopo avere però eseguito con efficacia una tecnica di lancio in piedi, l'azione dovrà essere ritenuta valida.
- c) presa al collo o al bavero oltre la clavicola (**Classi Bambini e Fanciulli**);
- d) azioni di **MAKI KOMI WAZA** e **SUTEMI WAZA**;
- e) azioni di **SHIME WAZA** e **KANSETZU WAZA**.

Le suddette azioni proibite sono cumulabili alle sanzioni previste dal Regolamento di Arbitraggio in vigore.

VALUTAZIONE DELL'IPPON

In deroga a quanto stabilito dal regolamento internazionale in vigore, in considerazione della giovane età degli atleti che sono ancora in fase di sviluppo, la caduta su entrambi i gomiti o braccia o su un gomito e su una mano è considerato valido e sarà valutata IPPON.

COMPORTAMENTO DEI TECNICI:

In deroga a quanto stabilito per l'attività propedeutica nazionale, il comportamento dei tecnici sarà il seguente:

1. Ai Tecnici non è consentito dare indicazioni agli Atleti mentre stanno combattendo.
2. Solo nel corso della pausa nel tempo del combattimento (dopo il Matte), i tecnici avranno la possibilità di dare indicazioni ai propri Atleti.
3. Al termine della pausa nel tempo del combattimento, e quando l'incontro riprende (Hajime), i Tecnici dovranno nuovamente mantenere il silenzio.
4. Comportamento proibito dei Tecnici:
 - Nessun commento o critica al verdetto degli Arbitri;
 - Richiedere correzioni delle decisioni arbitrali;
 - Nessun gesto antisportivo verso Arbitri, Ufficiali Gara o pubblico;
 - Colpire, stratonare, scalciaie, ecc. i pannelli pubblicitari o ogni altro equipaggiamento;
 - Qualsiasi altro comportamento che mostri mancanza di rispetto verso l'avversario, Ufficiali Gara, Tecnico avversario, il proprio Atleta (ad. es. abbandonando il proprio posto in caso di sconfitta dell'Atleta assistito e lasciandolo solo durante l'assegnazione della vittoria all'avversario), il pubblico, etc..

Se un Tecnico non si attiene a queste normative, dopo un primo richiamo verbale da parte dell'arbitro, si procederà a come segue:

- a) l'arbitro si volterà verso il tecnico mostrandogli un cartellino giallo, sul "TABELLONE SEGNAPUNTI" sarà indicato "**T1**";
- b) l'arbitro si volterà verso il tecnico mostrandogli per la seconda volta il cartellino giallo, sul "TABELLONE SEGNAPUNTI" sarà indicata "**T2**";
- c) l'arbitro si volterà verso il tecnico mostrandogli il cartellino rosso, sul "e " sarà indicata "**T3**" ed il suo atleta sarà dichiarato sconfitto.

Nel caso in cui il combattimento termini in parità, l'arbitro assegnerà la vittoria all'atleta con meno "T" indicate sul "TABELLONE SEGNAPUNTI".

MODALITÀ ESECUTIVE MEETING

a) Bambini "A" 4 e 5 anni e Bambini "B" 6 e 7 anni:

- 1) Accorpamenti: Gli atleti saranno inseriti, **SENZA DISTINZIONE DI SESSO**, in poule di 4 concorrenti, ove non possibile si potranno effettuare poule da 2 concorrenti, poule 3 concorrenti, o poule 5 concorrenti. Inoltre, sarà possibile anche l'utilizzo del tabellone vincenti perdenti [allegato 1].
- 2) Durata Combattimenti: 60" (sessanta secondi). **NON È PREVISTO IL "GOLDEN SCORE"**.
- 3) Inizio Combattimento: Il combattimento ha inizio dopo che i judoka avranno eseguito la presa fondamentale (BAVERO – MANICA) ognuno sul proprio lato preferito, in modo che la presa al bavero non superi la clavicola del compagno. Qualora i due contendenti siano di guardia opposta, eseguiranno solamente la presa alla manica e all'HAJIME dovranno fare immediatamente la presa al bavero.
- 4) Valutazioni e punteggi: Il Combattimento avrà termine prima del tempo stabilito al raggiungimento dei 20 (venti) punti così assegnati:
A. IPPON: 10 (dieci) punti (tempo immobilizzazione 15"),
B. WAZA-ARI: 05 (cinque) punti (tempo immobilizzazione 05" → 14"),
Nel caso dell'assenza di punteggio tecnico l'arbitro procederà all'assegnazione della vittoria per decisione e sul tabellone saranno segnati 0,5 punti.
- 5) Sanzioni: **TUTTE LE AZIONI PROIBITE NON SONO SANZIONATE CON L'ATTRIBUZIONE DELLO SHIDO** ma è inflitta **UNA AMMONIZIONE VERBALE. TUTTAVIA, DOPO DUE AMMONIZIONI VERBALI SARÀ ASSEGNATO UN PUNTO ALL'AVVERSARIO.**

b) Fanciulli 8 e 9 anni:

- 1) Accorpamenti: Gli atleti saranno inseriti, **se possibile, con la separazione dei maschi dalle femmine**, in poule di 4 concorrenti, ove non possibile si potranno effettuare poule da 2 concorrenti, poule 3 concorrenti, o poule 5 concorrenti. Inoltre, sarà possibile anche l'utilizzo del tabellone vincenti perdenti [allegato 1].
- 2) Durata Combattimenti: 90" (novanta secondi) **NON EFFETTIVI. Non è previsto il "Golden Score"**.
- 3) Inizio Combattimento: Il combattimento ha inizio dopo che i judoka avranno eseguito la presa fondamentale (BAVERO – MANICA) ognuno sul proprio lato preferito, in modo che la presa al bavero non superi la clavicola del compagno. Qualora i due contendenti siano di guardia opposta, eseguiranno solamente la presa alla manica e all'HAJIME dovranno fare immediatamente la presa al bavero.
- 4) Valutazioni e punteggi: Il Combattimento avrà termine prima del tempo stabilito al raggiungimento dell'Ippon, come stabilito dal regolamento internazionale in vigore, due waza-ari sono l'equivalente di un ippon (waza-ari-awasete-ippou) e la valutazione del waza-ari include tutte quelle alle quali in passato veniva assegnato yuko. I tempi delle immobilizzazioni sono quelli previsti dal Regolamento di Arbitraggio in vigore.
A. IPPON: 10 (dieci) punti (tempo immobilizzazione 20"),
B. WAZA-ARI: 05 (cinque) punti (tempo immobilizzazione 10" → 19"),
Nel caso dell'assenza di punteggio tecnico l'arbitro procederà all'assegnazione della vittoria per decisione e sul tabellone saranno segnati 0,5 punti.
- 5) Sanzioni: La **PRIMA AZIONE PROIBITA**, che sia previste dal Regolamento di Arbitraggio Internazionale o sia di quelle aggiuntive **NON SARÀ SANZIONATA CON SHIDO** ma **VERRÀ** inflitta una **AMMONIZIONE VERBALE**, dalla **SECONDA** tutte le azioni proibite saranno sanzionate con **SHIDO**. L'assegnazione di uno **SHIDO** non darà in alcun caso l'attribuzione di un corrispettivo punteggio positivo per l'altro contendente.

c) Ragazzi 10 e 11 anni:

- 1) Accorpamenti: Gli atleti saranno inseriti, **SEMPRE CON LA SEPARAZIONE DEI MASCHI DALLE FEMMINE**, in poule di 4 concorrenti, ove non possibile si potranno effettuare poule da 2 concorrenti, poule 3 concorrenti, o poule 5 concorrenti. Inoltre, sarà possibile anche l'utilizzo del tabellone vincenti perdenti [allegato 1].
- 2) Durata Combattimenti: 120" (centoventi secondi) **NON EFFETTIVI. È PREVISTO UN "GOLDEN SCORE" DI 60" (SESSANTA SECONDI) NON EFFETTIVI.**

- 3) Inizio Combattimento: Il combattimento ha inizio senza prese. All'hajime i judoka devono avanzare verso l'avversario, avendo un approccio il più possibile diretto al Kumi Kata. Qualsiasi spostamento o movimento (p.e.: indietro o laterale) non finalizzato alla presa produce la sanzione di shido. **La presa è libera, ma è vietato torcere, cingere o chiudere il collo senza presa sul judogi.**
- 4) Valutazioni e punteggi: Il Combattimento avrà termine prima del tempo stabilito al raggiungimento dell'Ippon, come stabilito dal regolamento internazionale in vigore, due waza-ari sono l'equivalente di un ippon (waza-ari-awasete-ippou) e la valutazione del waza-ari include tutte quelle alle quali in passato veniva assegnato yuko. I tempi delle immobilizzazioni sono quelli previsti dal Regolamento di Arbitraggio in vigore.
A. IPPON: 10 (dieci) punti (tempo immobilizzazione 20"),
B. WAZA-ARI: 05 (cinque) punti (tempo immobilizzazione 10" → 19"),
Quando entrambi i combattenti alla fine del tempo regolamentare del combattimento hanno gli stessi punteggi o non hanno punteggi, il combattimento continua al **GOLDEN SCORE**, al di là del numero di Shido dati. Qualunque punteggio presente e/o Shido ricevuti nel tempo regolamentare saranno riportati al Golden score e visibili sul tabellone. Il Golden Score può essere vinto solo da un punteggio tecnico (Waza-ari o Ippou) oppure da Hansoku-make (diretto o cumulativo). Una penalità non è mai un punteggio. Se al termine del **GOLDEN SCORE** vi sia ancora assenza di punteggio tecnico l'arbitro procederà all'assegnazione della vittoria per decisione e sul tabellone saranno segnati 0,5 punti.
- 5) Sanzioni: Tutte le azioni proibite, sia quelle previste dal Regolamento di Arbitraggio internazionale che quelle aggiuntive saranno sanzionate con **SHIDO**. Sarà cura dell'arbitro dare una breve spiegazione al riguardo all'atleta. L'assegnazione di uno **SHIDO** non darà in alcun caso l'attribuzione di un corrispettivo punteggio positivo per l'altro contendente.

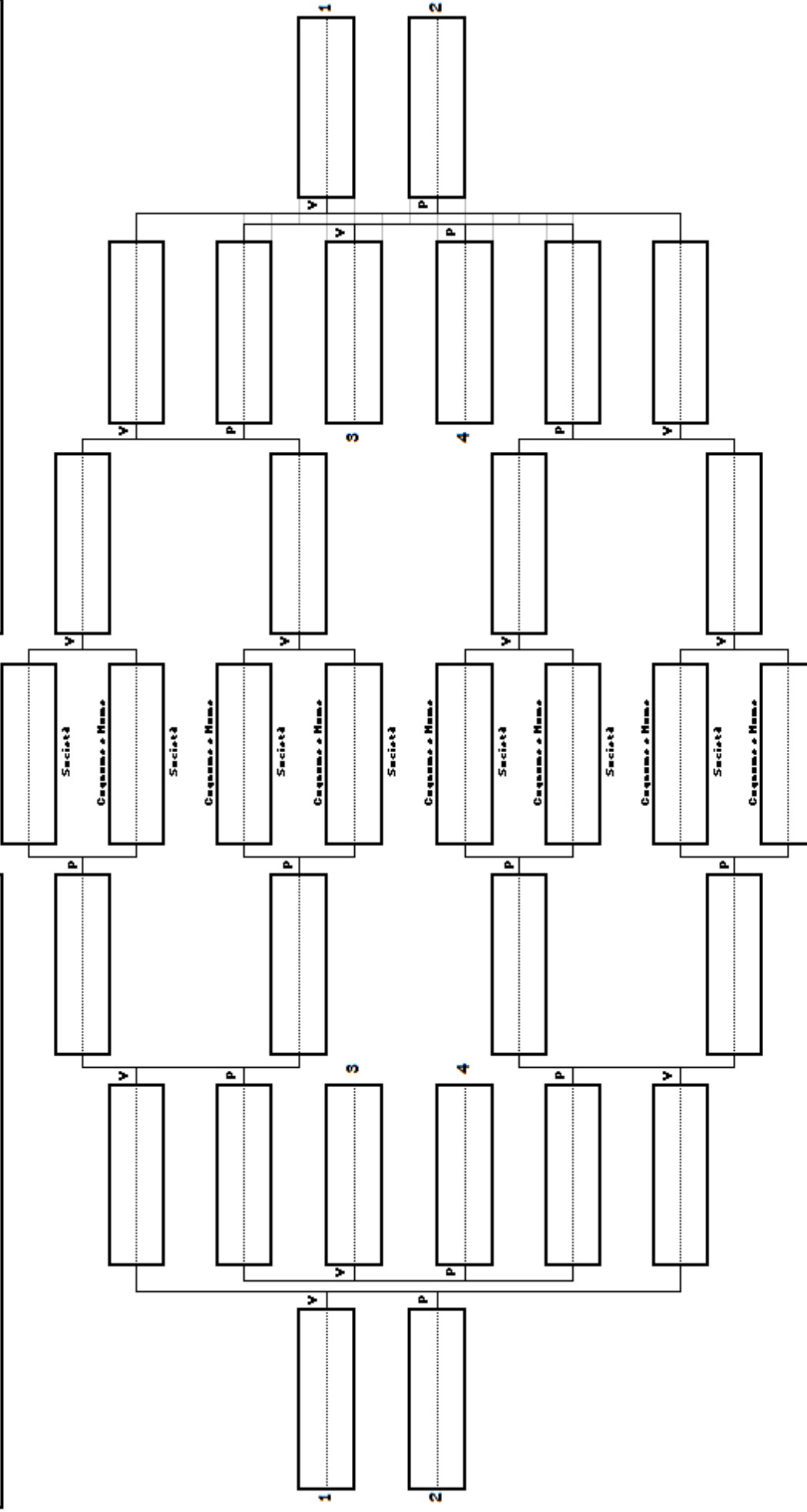


FEDERAZIONE ITALIANA JUDO LOTTA KARATE ARTI MARZIALI
COMITATO REGIONALE LIGURE

[allegato 1]

Competizione Luogo Classe Cat. Data

SECONDA DIVISIONE PRIMA DIVISIONE



CLASSIFICA SECONDA DIVISIONE		PRESIDENTE DI GIURIA		ARBITRI		CLASSIFICA PRIMA DIVISIONE	
1						1	
2						2	
3						3	
4						4	